Edição Hipermega especial

HEYPIKACHU.COM

Grátis: Superpôster do Primeiro Filme de pikachu

REVISTA OFICIAL

Pokémon CLUB

CONRAD EDITORA

nº 5

R$ 3,90

PASSATEMPOS POKÉCHOCANTES!!!

©1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. ™ & ® are trademarks of Nintendo. © 1998 Nintendo.

Pokémon O Filme

Ash e Pikachu Detonam no Cinema

Bônus

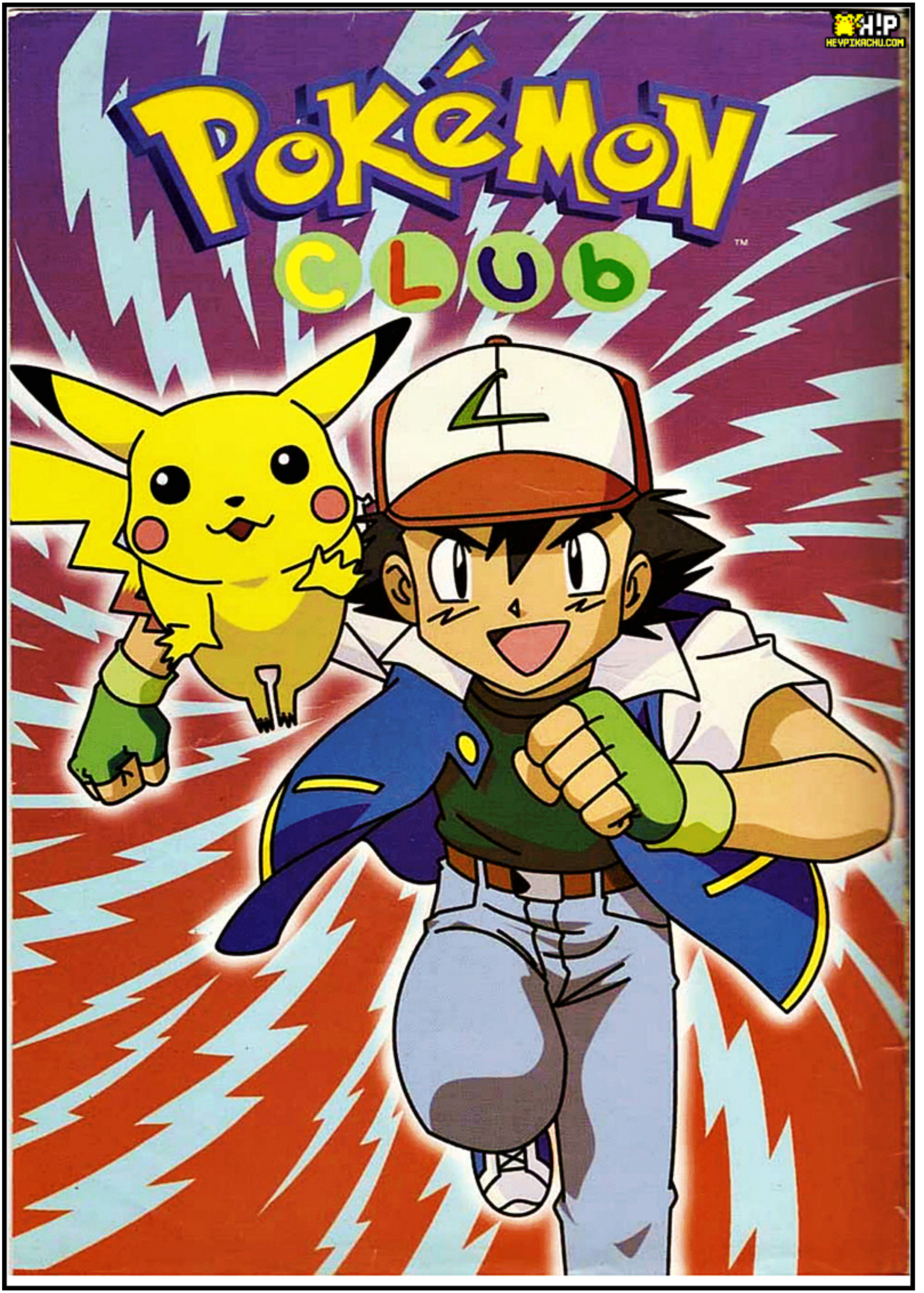
Pikachu - Férias de Verão

Os Pokémon em uma Colônia de Férias

9 771517 162000 00005

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CLUB™



Primeiro foram os videogames, depois foi a vez das histórias em quadrinhos e finalmente a televisão. A mania Pokémon estava por todas as partes. Mas isso não era tudo, ainda faltava Pikachu e seus amigos invadir os cinemas. Assim, no começo de 98, os japoneses puderam curtir na tela grande **Pokémon – O Filme**, que também era acompanhado da aventura As Férias do Pikachu. Mais uma vez o sucesso foi imenso. Milhares de fãs viram e reviram a primeira aventura de Ash e Pikachu nos cinemas.

Um ano depois de sua estréia no Japão, **Pokémon – O Filme** desembarcou em terras americanas. O resultado foi inacreditável. O desenho arrecadou mais de 50 milhões de dólares só nos cinco primeiros dias de exibição – um número dignos das produções Disney!!!

POKÉMON - O FILME
PÁG. 20

Dia sete de janeiro chega a nossa vez de nos divertir com **Pokémon – O Filme** e **Pikachu – Férias de Verão** em nossos cinemas.

No longa, Ash e Pikachu têm que encarar um dos Pokémon mais poderosos que já existiu: Mewtwo. Misty, Brock e a Equipe Rocket também estão presentes nesta incrível aventura junto dos novos Pokémon Marill, Snubble e Donphan. Nesta edição você confere tudo sobre as duas aventuras nos cinemas dos nossos heróis.

FÉRIAS DE VERÃO
PÁG. 26

E tem mais: finalmente você vai conhecer quem é aquele Pokémon raríssimo que Ash viu no primeiro episódio – e que muita gente pensou que fosse o Lugia (que estrela o segundo filme para cinema de Pikachu).

Para curtir as férias também preparamos passatempos incríveis, entrevistas com os maiores fãs dos monstrinhos de bolso e tudo mais que você precisa para abastecer sua Pokéagenda com informações quentinhas sobre os Pokémon. Preparem suas Pokébolas que está na hora da ação!

Marcelo Del Greco
marcelodelgreco@hotmail.com

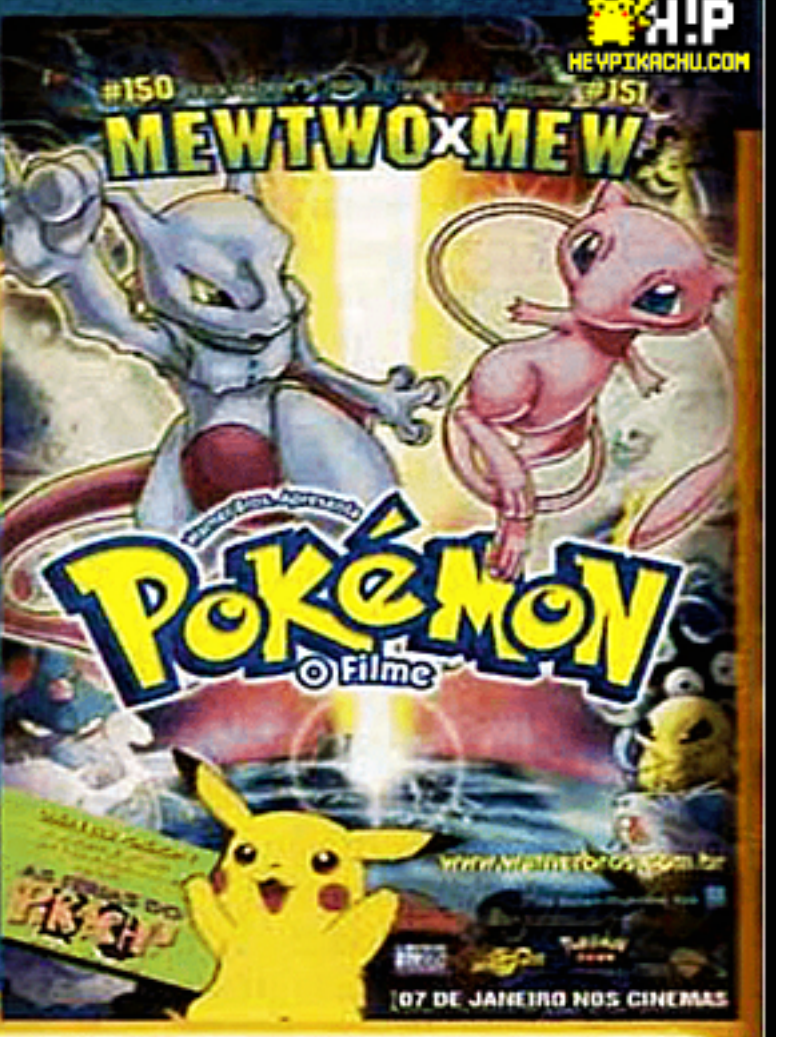
POKÉMON AGENDA PÁG. 04
POKÉMON WORLD PÁG. 06
POKÉMON COISAS PÁG. 10
POKÉMON GALLERY PÁG. 13
POKÉMON FÃ PÁG. 14
POKÉMON PLAY PÁG. 30
POKÉMON CORREIO PÁG. 32
POKÉMON QUIZ PÁG. 34

EXPEDIENTE:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; EDITOR: MARCELO DEL GRECO; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS E GUSTAVO VIEIRA (ESTAGIÁRIOS); COLABORADOR: ALEXANDRE NAGADO; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), WALKYRIA GAROTTI, MZK, HILARIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN; LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: MARCELO DEL GRECO; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRÍCIA POMBO; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; FONE (0__11) 3865-4949; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA EDITORA CONRAD DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO - **NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400**

Pokémon Agenda

As notícias mais quentes do universo Pokémon



POKÉMON - O FILME

O mais assistido do ano!

O filme do Pokémon (chamado nos Estados Unidos de **Pokémon – The First Movie**) é mesmo um sucesso absoluto! Só nos primeiros cinco dias, o filme foi assistido por mais de 20 milhões de pessoas. É Pokémaníaco que não acaba mais! Ele já pode ser considerado um dos filmes infantis mais vistos de todos os tempos. Você já deve saber que Pikachu estréia no Brasil dia sete de janeiro, em um cinema perto de você! Não perca!

REUNIÕES DE POKÉMANÍACOS

Você sabe o que são as convenções Pokémon? São grandes eventos que ocorrem nos Estados Unidos e no Japão e que reúnem milhares de fãs dos monstrinhos de bolso. Nestes encontros, os fãs trocam informações, dicas, coleções, jogam cards e disputam torneios de Game Boy e **Pokémon Stadium**. Esses eventos acontecem mensalmente, sempre em cidades diferentes. Também é lá que a Nintendo distribui o raríssimo Pokémon Mew, por meio dos Cabos Games Link. Quem sabe um dia não acontece um evento desses por aqui?

Acima: as máquinas para jogar Pokémon no Japão. Ao lado, o estande onde o Mew é distribuído para a galera

Este é o cartaz do evento americano

POKÉSITES LEGAIS

Para você que é um Pokéinternauta, aqui estão alguns sites estrangeiros bem bacaninhas de Pokémon!

Site Oficial www.pokemon.com

Pocket Realm www.dan78.com/pokeland

Pocket Crater www.pokecrater.com

Mãe, olha eu na televisão!

Quem assistiu a matéria sobre Pokémon que passou no programa Vitrine, da TV Cultura, do dia 1° de dezembro pôde ver duas caras bem conhecidas: o Pablo Miyazawa e o Rogério Motoda, redatores da Pokémon Club, da Herói 2000 e da Nintendo World. E não é que os dois fizeram bonito?

Pokéshopping

Saca só a loja exclusiva de Pokémon que existe em Tóquio, capital do Japão. Praticamente tudo o que você já imaginou existir sobre os monstrinhos existe nela. Pena que fica muito longe daqui...

Fuscão do Pikachu

Para promover mais a marca Pokémon pelo mundo, a Nintendo deu uma cara toda especial para os novos Fuscas da Volkswagen. Imagina só rodar por aí em um carro desses?

Novos games Pokémon são lançados no Japão

Os dois novos games de **Pokémon** para o Game Boy (videogame portátil da Nintendo) já saíram no Japão. **Pokémon Gold e Silver** apresentam novos Treinadores e mais um monte de novos monstrinhos nunca vistos antes. Estes games só serão lançados no Brasil em setembro do ano 2000. Saiba mais sobre os dois jogos na revista **Nintendo World** de dezembro!

O Phoenix aparece na capa da versão Ouro e o Lugia na prata; acima, Shyujinku, o novo Treinador

Os novos episódios já estão no ar!

Os novos e inéditos episódios de **Pokémon** já estão passando na TV Record desde o dia doze de dezembro. Só uma única mudança: os episódios não são mais dublados na Master Sound, e sim nos estúdios da BKS. No Cartoon Network, estes episódios novos só vão pintar em abril do ano 2000.

Os nomes de batismo dos Pokémon

Você sabia que os Pokémon tem nomes diferentes no Japão? Veja aqui como são chamados alguns dos monstrinhos no outro lado do mundo:

Nome em Inglês	Nome em Japonês
Bulbasaur	Fushigidane
Charmander	Hitokage
Squirtle	Zenigame
Caterpie	Catapie
Butterfree	Batterfree
Pidgeotto	Pidgeon
Arbok	Arbok
Pikachu	Pikachu
Raichu	Raichu
Clefairy	Pippi
Jigglypuff	Purin
Meowth	Nyase
Psyduck	Koduck
Onix	Iwake
Geodude	Ishitsubute
Koffing	Dogase
Eevee	Ivui
Snorlax	Kabigon
Mew	Myuu
Mewtwo	Myuutwo

POKÉMON na imprensa

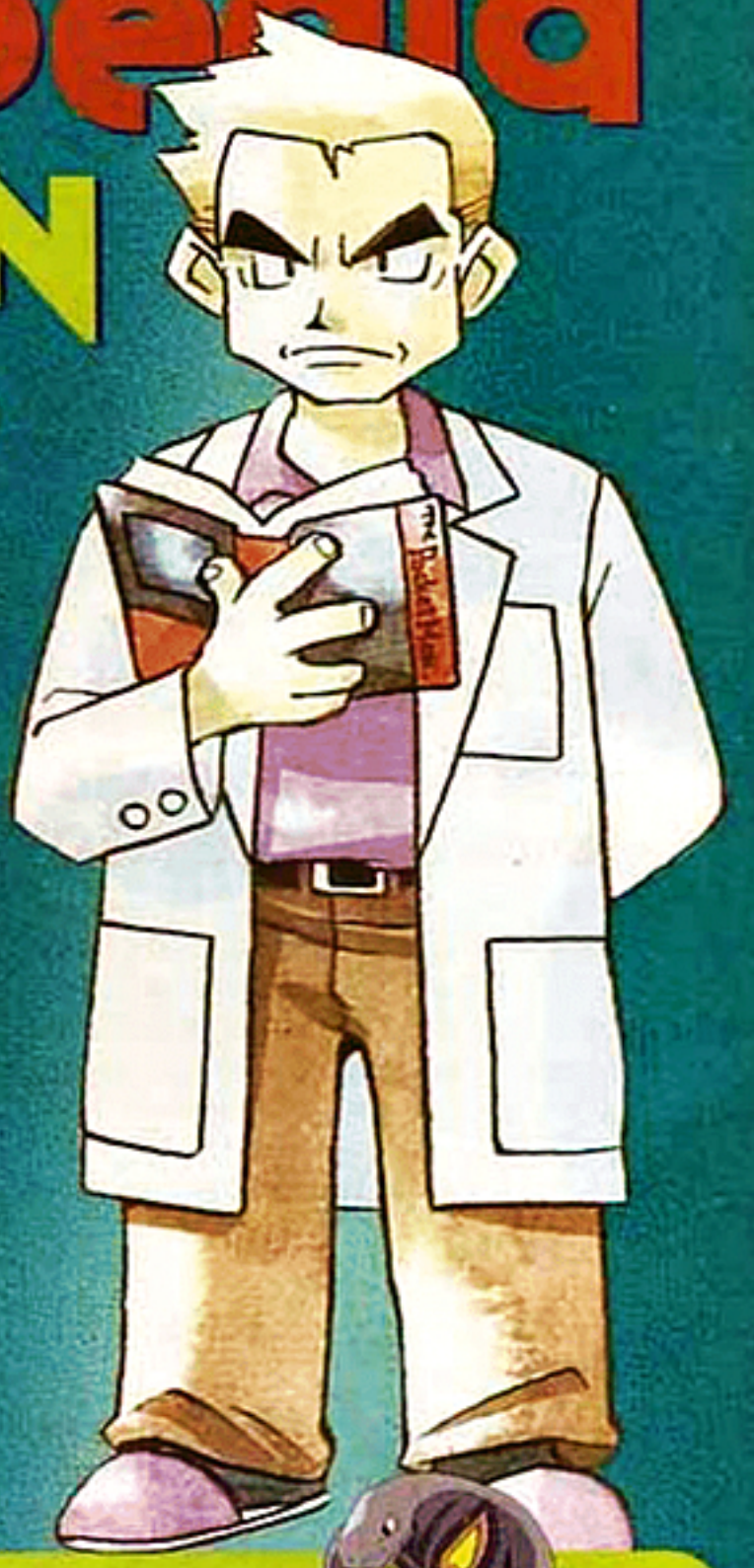
Novembro foi o mês que os **Pokémon** mais apareceram na imprensa. Deu Poliwhirl na capa da revista **Time** americana, matéria na **Veja**, no **Estadão**, na **Folha de S. Paulo**, na **Gazeta Mercantil** e até na **Contigo**.

HEYPIKACHU.COM

Pokémon World

enciclopédia pokémon

volume 4



Olá, meus alunos Treinadores! Nesta aula, eu, o Professor Carvalho, irei ensinar tudo o que sei sobre os perigosos Pokémon Venenosos e os raríssimos Pokémon Dragão. Todos prontos?

Venenoso

Como o próprio nome já diz, estes Pokémon têm como característica principal o uso de golpes altamente venenosos. É difícil se recuperar depois de sofrer um ataque desses!

Ekans

Número: 23
Tipo: Venenoso
Espécie: Serpente
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 2 – "Emergência Pokémon"
Golpes principais: Subterrâneo
Evolui para: Arbok

Ekans é mesmo o Pokémon perfeito para Jesse, pois age tão traiçoeiramente quanto a sua dona. Seu chocalho na ponta da cauda (igual o da cascavel) vibra quando encontra perigo. Age silenciosamente quando ataca sua presa favorita: ovos de Pidgeys e de Spearows, que come inteiros, com casca e tudo.

Arbok

Número: 24
Tipo: Venenoso
Espécie: Serpente
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 31 – "Em busca dos Digletts"
Golpes principais: Cambalhota turbo
Evolui para: Estágio final

A forma evoluída de Ekans tem praticamente o dobro do seu tamanho original e é ainda pior e mais traiçoeira. Usa seu corpo longilíneo para esmagar os ossos do inimigo. Além de usar seu poderosíssimo veneno. Até seu olhar é perigoso, graças aos seus poderes paralisantes.

063 ABRA

064 KADABRA

065 ALAKAZ

H!P
HEYPIKACHU.COM

Nidoran (Fêmea)

Número: 29
Tipo: Venenoso
Espécie: Roedor venenoso
Onde apareceu pela primeira vez: Não há registro
Golpes principais: Chifrada
Evolui para: Nidorina, Nidoqueen
Os Nidoran são (por enquanto) a única espécie conhecida de Pokémon que tem representantes do sexo masculino e feminino. A Nidoran fêmea tem bigodes pequenos, porém bastante venenosos. Seus chifres podem ser menores que os do Nidoran Macho, mas não menos poderosos.

Nidorina

Número: 30
Tipo: Venenoso
Espécie: Roedor venenoso
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 33 – "A Pokécorrida"
Golpes principais: Arranhada
Evolui para: Nidoqueen
O chifre da Nidorina cresce lentamente, por isso ela prefere usar seus dentes afiados e garras pontudas durante as lutas. Mesmo ganhando bastante experiência, não consegue evoluir para seu próximo estágio. Isso só ocorre quando ela entra em contato com uma Pedra da Lua.

Nidoran (macho)

Número: 32
Tipo: Venenoso
Espécie: Roedor venenoso
Onde apareceu pela primeira vez: Não há registro
Golpes principais: Ataque Furioso
Evolui para: Nidorino, Nidoking
Para diferenciar de cara um Nidoran macho de uma fêmea, dê uma olhada em suas orelhas e seus chifres. O Nidoran tem um chifre mais acentuado e orelhas longas, que balançam ao sinal de perigo. Os pêlos em sua cabeça soltam um veneno poderoso.

Nidoqueen

Número: 31
Tipo: Venenoso/Terrestre
Espécie: Réptil
Onde apareceu pela primeira vez: Não há registro
Golpes principais: Chicote de Rabo
Evolui para: Estágio final
Ao evoluir, a Nidoqueen praticamente triplica o seu peso e ganha um grande reforço em proteção. Suas escamas protetoras são bastante rígidas, mas mesmo assim permanece ágil. Seu rabo pesado é usado para bater nos inimigos com um golpe que parece vir de lugar nenhum.

Nidorino

Número: 33
Tipo: Venenoso
Espécie: Roedor venenoso
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 1 – "Pokémon, Eu Escolho Você!"
Golpes principais: Chifre Broca
Evolui para: Nidoking
Nidorino é o típico nervosinho, que ataca mesmo sem ser provocado. A ponta de seu chifre afiado contém um poderoso veneno. Seu ataque de cabeçada pode acabar com um oponente em poucos segundos. Para evitar problemas, mantenha-o afastado de crianças pequenas e animais.

066 MACHOP

067 MACHOKE

HEYPIKACHU.COM

Nidoking

Número: 34
Tipo: Venenoso/Terrestre
Espécie: Réptil
Onde apareceu pela primeira vez: Não há registro
Golpes principais: Tóxico
Evolui para: Estágio final
Como o próprio nome já diz, Nidoking é o rei da pancadaria. Seu golpe favorito é a rabada, que torce os inimigos, quebra seus ossos e serve também para capturar suas presas indefesas. Tudo isso faz dele um guerreiro poderosíssimo que intimida qualquer adversário.

Koffing

Número: 109
Tipo: Venenoso
Espécie: Tóxico
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 2 – "Emergência Pokémon"
Golpes principais: Ataque de Esterco
Evolui para: Weezing
Este não é um bom Pokémon para ter se você é alérgico a gases tóxicos. Koffing costuma guardar diversos tipos de gases esquisitos dentro de seu corpo. Infelizmente, esta estranha mistura às vezes o faz explodir sem sobreaviso.

Grimer

Número: 88
Tipo: Venenoso
Espécie: Meleca
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 30 – "Faíscas Voam pelo Magnemite"
Golpes principais: Gás venenoso
Evolui para: Muk
Grimer ama a sujeira, meleca e tudo o que cheira mal. Costuma acompanhar a Equipe Rocket em seus planos sujos. Ele pode ser usado como um processador natural de sujeira, porque se alimenta da poluição que sai dos canos das fábricas.

Weezing

Número: 110
Tipo: Venenoso
Espécie: Tóxico
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 31 – "Em busca dos Digletts"
Golpes principais: Tela de Fumaça
Evolui para: Estágio final
Quando dois tipos de gases venenosos se encontram, o Koffing se torna um Weezing. Eles são muito mais pesados e sólidos do que os Koffings, isso porque seu corpo é cheio de líquidos tóxicos em vez de gases.

Muk

Número: 89
Tipo: Venenoso
Espécie: Meleca
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 30 – "Faíscas Voam pelo Magnemite"
Golpes principais: Armadura Ácida
Evolui para: Estágio final
O corpo de Muk é tão tóxico que até suas pegadas são venenosas. Manter muitos Muks juntos em um mesmo lugar significa só uma coisa: prepare-se para sentir odores muito ruins! Eles costumam viver próximos aos esgotos e constantemente causam estragos nos encanamentos das cidades.

Também são do Tipo Venenoso

Bulbassauro	Bellsprout
Ivyssauro	Weepinbell
Venussauro	Victreebel
Weedle	Tentacool
Kakuna	Tentacruel
Beedrill	Gastly
Oddish	Gengar
Gloom	Haunter
Vileplume	

068 MACHAMP

069 BELLSPROUT

070 WEE

HEYPIKACHU.COM

Dragão

Este é um dos menores grupos de Pokémon que existe, além de ser também o mais raro de todos. Eles podem até parecer ter saído de histórias de fada, mas eles têm habilidades que você nunca imaginou.

Dratini

Número: 147
Tipo: Dragão
Espécie: Dragão aquático
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 35 – "A Lenda de Dratini"
Golpes principais: Pancada
Evolui para: Dragonair, Dragonite
Por muitos anos, Dratini foi considerado uma lenda. Seria mesmo apenas um mito? Tudo isso mudou quando uma pequena colônia deles foi encontrada em águas profundas. Sabe-se que ele é um dos Pokémon que mais demora para evoluir.

Dragonite

Número: 149
Tipo: Dragão/Voador
Espécie: Dragão alado
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 13 – "Mistério no Farol"
Golpes principais: Cólera do Dragão
Evolui para: Estágio final
Este raríssimo e simpático Pokémon foi pouco visto até pelos maiores treinadores do mundo. Muitos até o consideravam extinto. Deve ter parentesco com os dragões alados dos contos de fada, ou talvez a criação deles tenha sido inspirada neste Pokémon. Dizem que é tão inteligente quanto os humanos.

Dragonair

Número: 148
Tipo: Dragão
Espécie: Dragão aquático
Onde apareceu pela primeira vez: Não há registro
Golpes principais: Hiper-Raio
Evolui para: Dragonite
O mágico Dragonair é tão calmo que tranquiliza até o ar a sua volta. Ele tem a fantástica habilidade de mudar o clima do lugar onde se encontra. É o melhor Pokémon para ter por perto em dias chuvosos. A maioria de seus golpes faz uso de seu corpo longo e poderoso.

Na mês que vem, você conhecerá os estranhos Pokémon do tipo psíquico. Até a próxima aula!

INBELL 071 VICTREEBEL

072 TENTACOOL

Pokémon coisas

Os produtos mais legais de Pokémon ao redor do planeta

Veja o que os nossos amigos japoneses estão curtindo em matéria de produtos Pokémon. Lembre-se que estes produtos foram lançados somente no Japão e não estão disponíveis aqui no Brasil! Não adianta ficar ligando aqui para a redação perguntando onde conseguir!

Cards
Só agora a mania dos Card games chega ao Brasil, mas no Japão já é um sucesso total.

Achocolatado Pokémon
É só misturar no leite para ficar com a força de um Pikachu!

Canecas
A melhor companhia para o café da manhã.

Bicicleta
Desbrave os perigos do mundo sobre duas rodas.

Capa de chuva
Com o Pikachu até debaixo d'água!

HEYPIKACHU.COM

Relógio
Para nunca perder a hora, tenha sempre o Pikachu no pulso.

Curativos
Tropeçou, caiu, machucou? Cuide de seu ferimento com um band-aid do Pokémon.

Livrinho
Existem centenas de livros de histórias dos Pokémon. Todos escritos em japonês!

Tostex do Pikachu
Que tal fazer aquele misto-quente com a cara do Pikachu?

Estes brinquedos já estão nas lojas brasileiras. São todos lançamentos da Estrela.

Jogo de Tabuleiro dos Pokémon
Até seis pessoas podem jogar nesta divertida jornada.

Pikachu de pelúcia
Em dois tamanhos diferentes.

Miniaturas falantes
Um pequeno sensor faz os Pokémon repetirem diversas frases.

Estas bugigangas foram lançadas apenas nos Estados Unidos. Com sorte, você consegue encontrar algumas delas em lojas de produtos importados.

Miniaturas de Pelúcia
Fofinhos e simpáticos, o presente ideal para namoradas (ou pretendentes).

Guide Book
Guia com todas as informações secretas sobre os 150 Pokémon.

Livro – Mewtwo Strikes Back
A versão escrita do filme que você vai cansar de ver nestas férias.

Marill de pelúcia
Este Pokémon mal apareceu e já virou brinquedo

Máquina fotográfica
Olha o passarinho! – ou melhor – o Pikachu! O mais legal desta câmera é que ela imprime todos os Pokémon nas bordas das fotos.

Tênis do Pokémon
É o Pikachu da cabeça aos pés.

Lancheira
Na hora da merenda...Pokémon!

ONDE ENCONTRAR POKÉMON:
Haikai (0__11) 270-2701
Banca do Shinozaki (0__11) 9111-6280
Livraria Fonomag (0__11) 3104-3329

HEYPIKACHU.COM

Pokémon GALLERY

Mais novos Pokémon

Olá mais uma vez jovens Treinadores Pokémon. Desta vez estamos aqui na seção da Pokémon Club que mais gosto, a Pokémon Gallery, pois é aqui que contamos ao mundo sobre as últimas novidades no universo Pokémon. Desde tudo sobre os novos Pokémon até as fichas dos já conhecidos e dos demais personagens dessa incrível aventura.

E nesta edição temos uma surpresa especial para você. Revelamos finalmente quem é aquele Pokémon misterioso que Ash vê logo no primeiro episódio de suas aventuras ao lado de Pikachu. E também temos novos Pokémon recém descobertos. Acompanhem com atenção.

odoshishi (TIPO NORMAL)

phoenix
Este é um dos mais raros Pokémon que existem. Muitos Treinadores passam a vida sem conseguir ver um. Ash teve mais sorte. Logo que começou sua Jornada Pokémon conseguiu vê-lo. Porém, naquela época não havia dados sobre o Phoenix – sequer ele tinha um nome, pois muitos pesquisadores acreditavam que este Pokémon não passava de uma lenda. Pois bem, Phoenix é bem real. Os primeiros estudos sobre esta espécie maravilhosa indicam que ele é um Pokémon voador. Há também a expectativa de se descobrir se ele é do tipo fogo também. Uma coisa é certa: o Phoenix não é o Lugia como alguns Treinadores inexperientes andam dizendo.

otachi – Mais uma nova espécie de Pokémon. Os primeiros estudos indicam que ele é do tipo elétrico.

chicolita (tipo planta)

waninoko (aquático)

nuoh (tipo aquático)

hinoarashi (tipo dragão)

Atenção: não se esqueçam de que os nomes de alguns desses novos Pokémon podem ser mudados!

H!P
HEYPIKACHU.COM

Um mestre em Pokémon

Está aberto o espaço para os Pokéfãs. Então conheça Gustavo, um garoto que faz até criaturas de massinha

A febre Pokémon no Brasil tem poderes mágicos e um exemplo básico é o de Gustavo Souza Lopes. Quer ver? Por manjar muito de Pokémon, conhecer bem os personagens e colecionar um monte de coisas, este garoto de dez anos já apareceu várias vezes na TV. "Só no programa da Eliana já fui duas vezes". A primeira foi para mostrar que era um fã de verdade e disse várias coisas que muita gente que também curte não sabia. "A segunda vez em que apareci foi quando a turma da Eliana foi na minha escola."

Gustavo ouviu falar de Pokémon pela primeira vez no **Fantástico**: "Depois vi uma matéria na revista **Veja** dizendo que o desenho ia passar na Record e comecei a assistir". Bom, a partir daí o nosso amigo aqui não parou mais e o desenho desbancou os **Cavaleiros do Zodíaco** na preferência dele. "É que achei todos os bichos legais e a aventura também é divertida".

Como todo fã, Gustavo tem o seu preferido que é o Mewtwo: "Vi a figura dele uma vez e achei legal. Gostei também porque ele foi criado em laboratório, achei isso da hora".

Mas ainda nem tudo é perfeito na vida deste adorador dos bichinhos. Tudo porque Gustavo tem de pedir Game Boy emprestado para seus amigos de vez em quando para saber o que rola no mundo dos jogos Pokémon. "Vou ver se ganho o Game Boy de Natal. Joguei a versão Amarela e adorei".

O negócio é colecionar

Todo mundo que é fã de alguma coisa tem de juntar um monte de tranqueiras daquilo que curte. E o Gustavo faz isso colecionando tudo o que pode como as revistas **Nintendo World**, **Herói**, revista-pôster, figurinha e óbvio, a **Pokémon Club.** "Também

gravo os episódios da TV". As publicações ajudam o rapazinho a ficar mais informado no mundo de Pikachu e companhia, só que ele vai mais longe. Gustavo também faz as criaturinhas em massinha. É isso aí, aquela que você pode comprar no bazar da dona Maria aí do lado da sua casa. "Já fiz 118 personagens dos que já existem. Isso sem contar o Ash, a Misty e todos os líderes de ginásio". Na hora de montar seus "bonequinhos", Gustavo usa massinha colorida para deixar todo mundo com suas cores originais. Bacana, hein?! "Só a cara do Ash que fica branca mesmo".

E como todos os Pokémaníacos, Gustavo também está roendo as unhas para assistir **Pokémon – O Filme**. "Li algumas coisas sobre o filme no jornal e já vi algumas cenas. Parece que é muito legal e acho que vou assistir umas duas ou três vezes". É, fã é fã!

Odair Braz Junior

Fichinha básica

Nome: Gustavo Souza Lopes
Apelido: Guti
Idade: 10 anos
Comida favorita: Pizza
Refrigerante preferido: Coca-cola
Onde estuda: Colégio Ábaco
Em que ano está: quarta série
Filme favorito: Jurassic Park
Time: São Paulo
Nome do pai: João Carlos
Nome da mãe: Ana Maria
Super-Herói favorito: Mega Man

FOTO: ZECA FERNANDES

H!P
HEYPIKACHU.COM

DONKEY KONG® 64

A FERA ESTÁ DE VOLTA!!

JET FORCE GEMINI
3x R$ 53,00

RESIDENT EVIL 2
3x R$ 53,00

POKÉMON SNAP
3x R$ 53,00

SHADOWMAN
3x R$ 49,67

A BUG'S LIFE
VIDA DE INSETO
3x R$ 56,33

LEGEND OF ZELDA
3x R$ 46,33

SUPER SMASH BROS
3x R$ 56,33

STAR WARS: RACER
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS
3x R$ 56,33

ALL STAR TENNIS 99
3x R$ 49,67

MARIO PARTY
3x R$ 46,33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP
3x R$ 49,67

COMMAND & CONQUER
3x R$ 43,00

FIFA 99
3x R$ 43,00

DUKE NUKEM ZERO HOUR
3x R$ 49,67

INTERNATIONAL S/STAR SOCCER 98
3x R$ 43,00

WWF ATTITUDE
3x R$ 49,67

STAR WARS: ROGUE SQUADRON
3x R$ 43,00

SUPER MARIO 64
3x R$ 49,67

CASTLEVANIA 64
3x R$ 49,67

GOLDENEYE 007
3x R$ 43,00

YOSHI'S STORY
3x R$ 43,00

1080° SNOWBOARDING
3x R$ 43,00

WAVE RACE 64
3x R$ 43,00

QUAKE II
3x R$ 49,67

DONKEY KONG 64
INCLUI CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$ 73,00

- CINCO KONGS: DONKEY, DIDDY, LANKY, TINY E CHUNKY!
- MAIS DE 100 MOVIMENTOS DIFERENTES!
- GRÁFICOS INACREDITÁVEIS QUE FAZEM USO DO CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA (INCLUÍDO NO CARTUCHO)
- MUITOS MINI-GAMES ESCONDIDOS! INCLUSIVE UM GRANDE SUCESSO DO PASSADO
- BATERIA DE MEMÓRIA GRAVA ATÉ TRÊS JOGOS DIFERENTES!
- PARA ATÉ 4 JOGADORES SIMULTÂNEOS. COMPATÍVEL COM RUMBLE PAK!

NINTENDO 64

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CONTROLLER N64
MAIS CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO
3x R$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER!

COM 2 CONTROLLERS
3x R$ 153,00

COM STAR WARS: RACER
3x R$ 166,33

POR + R$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OU NBA COURTSIDE OU MISCHIEF MAKERS

Nintendo by gradiente

SUPER NINTENDO

3x R$ 89,67
GRÁTIS 02 GAMES: KIRBY'S AVALANCHE, SUPER MARIO WORLD, E 2º CONTROLLER

TETRIS ATTAK
3x R$ 16,33

SUPER GAME BOY
PARA VOCÊ JOGAR POKEMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G BOY NO SEU SNES!
3x R$ 23,00

DONKEY KONG COUNTRY 2
3x R$ 23,00

MARIO PAINT
3x R$ 23,00

POKÉMON

POKÉMON AMARELO
3x R$ 33,00

POKÉMON AZUL
3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO
3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL
SELVA FUNCIONA O RUMBLE!
3x R$ 36,33

ESPECIAL POKÉMON
1 GAME BOY POCKET
+ 1 CARTUCHO POKÉMON
+ 1 CABO GAME LINK
+ 1 GUIA DE JOGO
3x R$ 83,00 CADA

JAMES BOND 007
3x R$ 19,66

KIRBY'S DREAM LAND 2
3x R$ 19,66

SUPER MARIO BROS DELUXE
FUNCIONA APENAS COM GAME BOY COLOR
3x R$ 29,66

WARIO LAND
3x R$ 13,00

WARIO LAND 2
3x R$ 19,66

TUROK 2
3x R$ 29,66

MORTAL KOMBAT 4
3x R$ 29,66

POCKET BOMBERMAN
3x R$ 26,33

TETRIS DX
3x R$ 19,66

QUEST FOR CAMELOT
3x R$ 19,66

GAME BOY pocket

30% menor que o Game Boy original.
Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez.
Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy.
Funciona com apenas duas pilhas AAA.
3x R$ 33,00 Disponível na cor verde

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA (0**11) 7266-7777 E RECEBA EM CASA

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET: www.dshop.com

H!P
HEYPIKACHU.COM
POKÉMON
CLUB

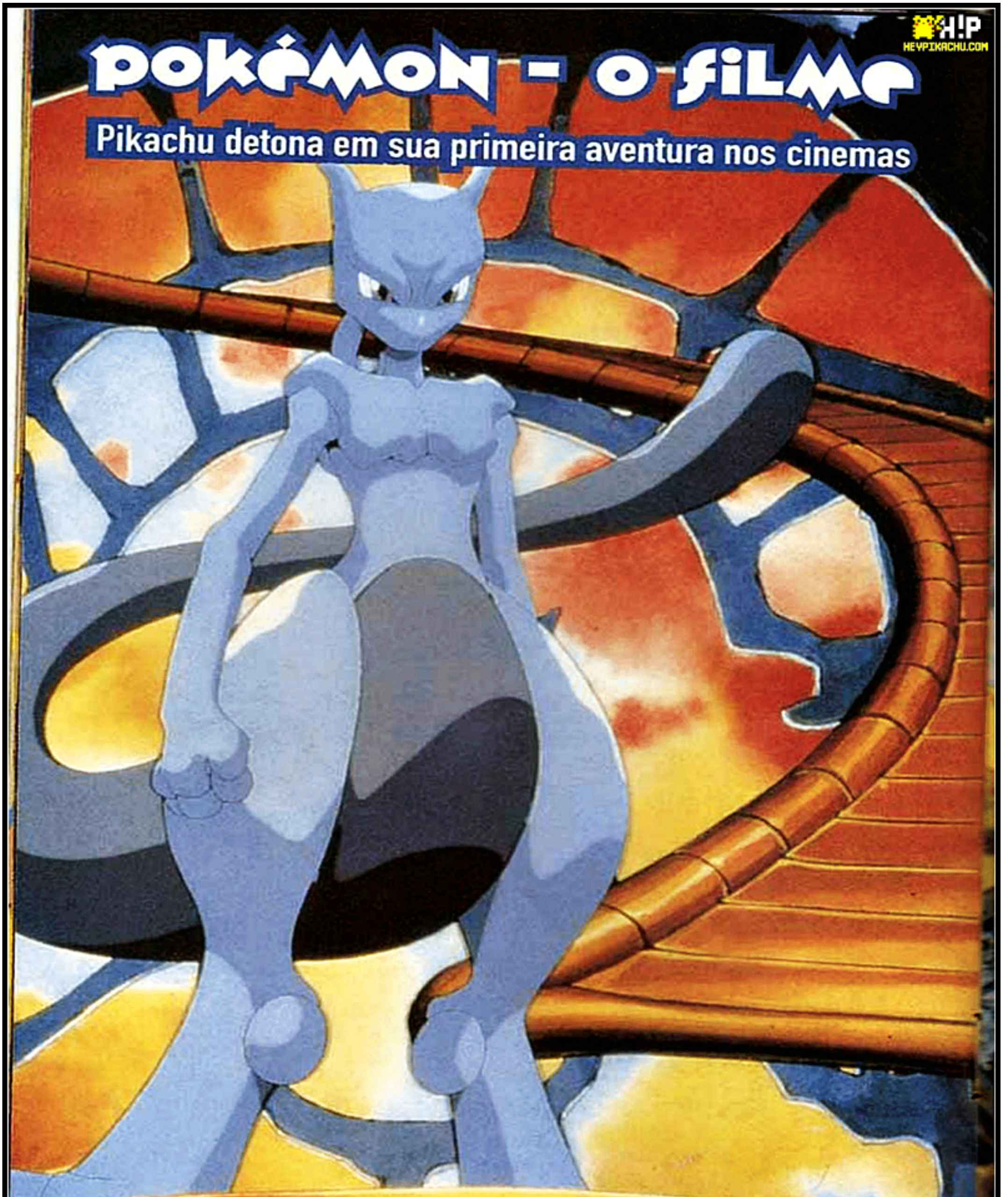
H!P
HEYPIKACHU.COM

pokémon
o filme

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON - O FILME

Pikachu detona em sua primeira aventura nos cinemas



A maior Batalha Pokémon de todos os tempos está prestes a começar. De um lado está Pikachu, um simpático rato elétrico que pode disparar trovões elétricos de mais de 10.000 volts de suas bochechas vermelhas; do outro lado está Mewtwo, um Pokémon desenvolvido em laboratório e com um profundo ódio de seus criadores e de todas as criaturas vivas na face da Terra. Quem vencerá? A resposta está em Pokemon — O Filme: Mewtwo Contra-Ataca, a primeira aventura nos cinemas de Ash e Pikachu

H!P
HEYPIKACHU.COM

A Ira de Mewtwo

Tudo começa quando cientistas conseguem desenvolver o mais poderoso dos Pokémon em seu laboratório secreto. A partir do fóssil (que fora encontrado na Amazônia) de um Mew – um tipo de Pokémon que até então era dado como extinto –, Mewtwo foi criado.

A experiência deu tão certo que o Pokémon praticamente detém todos os poderes dos demais monstrinhos de bolso juntos. Sua telecinese é incrível – apenas com seu olhar ou um ligeiro movimento de mão, ele consegue arremessar para longe seu oponente, independentemente de seu tamanho e seu nível de poder de luta. Graças aos avanços da engenharia genética os cientistas conseguiram isolar o DNA de Mew encontrado no fóssil. Depois começaram o processo de clonagem do lendário Pokémon. Durante esse processo, os pesquisadores decidiram expandir os poderes originais de Mew "One" (um). O resultado foi um novo Pokémon com poderes sobrenaturais e não um mero clone: Mewtwo

Embora superpoderoso, o Pokémon genético não está nem um pouco satisfeito. Ao descobrir que não passa de uma experiência de laboratório, ele se revolta. Mewtwo acredita que não possui identidade, que não passa de uma sobra do Mew original.

O Despertar de Mewtwo

Mergulhado em fluido, Mewtwo permanece desacordado. O Pokémon tem sonhos com uma simpática criaturinha nadando em águas profundas. De repente ele acorda.

Confuso com suas visões e o vislumbre de um monte de humanos vestidos de branco, Mewtwo descobre a sua origem. Pior: os cientistas revelam que ele foi criado apenas para ser estudado, para saber qual a potência de seus poderes e quais são eles. Mas o Pokémon não concorda com a situação. Em sua mente, ele não era um experimento... ele era um ser vivo...VIVO!!!

A fúria toma conta de Mewtwo. E, então, ele resolve mostrar os seus verdadeiros poderes. O Pokémon destrói o laboratório inteiro. Em meio aos escombros resta apenas um antigo desenho de Mew.

H!P
HEYPIKACHU.COM

A Conquista do Mundo

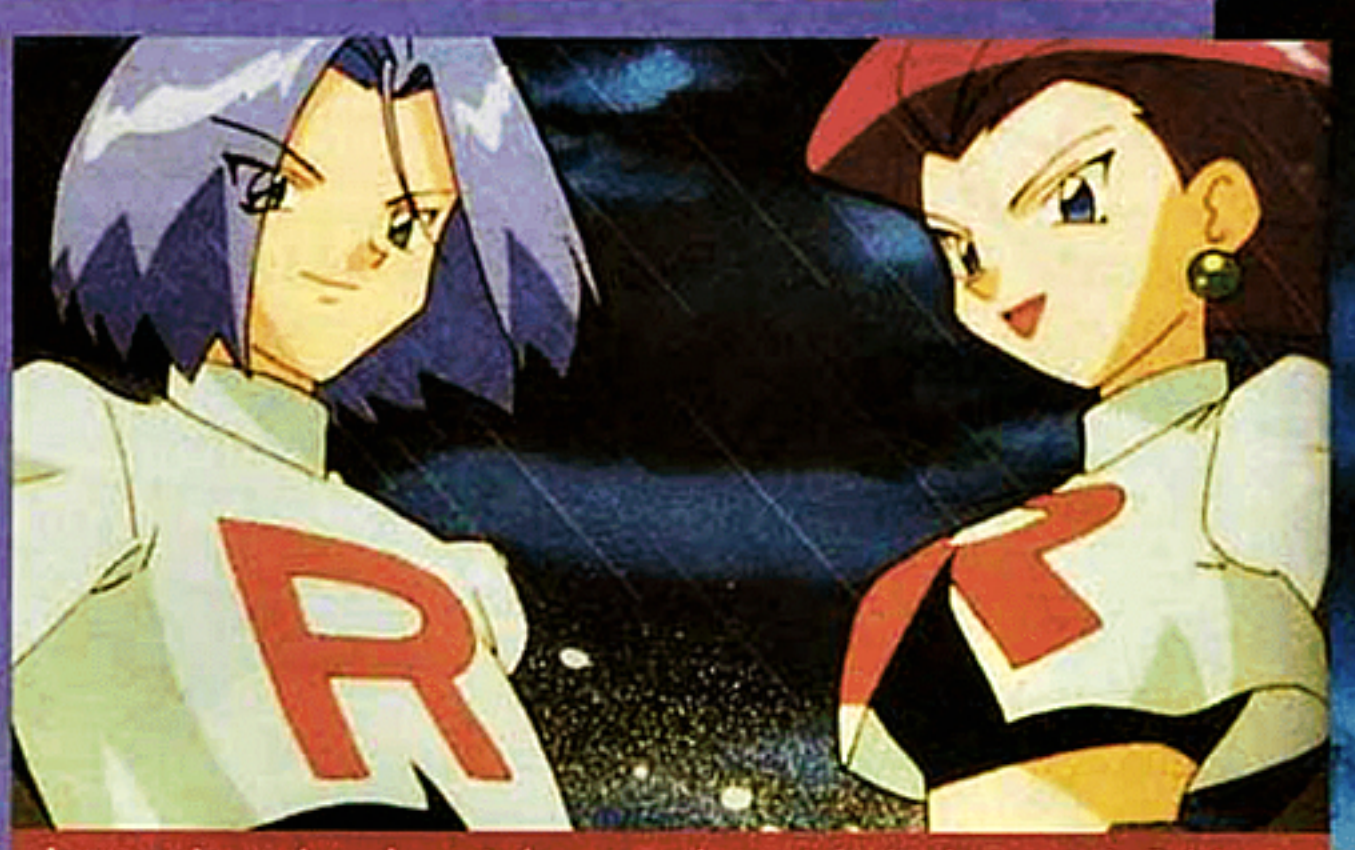
Mewtwo está pronto para deixar a ilha, onde um dia existiu o laboratório no qual foi criado. Antes, porém, um helicóptero aterrissa nas proximidades. Do meio da fumaça, surge uma estranha figura acompanhada de um Persian. É Giovanni, o Chefe da Equipe Rocket. Ele ofecere ajuda para Mewtwo desenvolver ainda mais os seus poderes. Em troca, eles dominarão o mundo juntos!

Embora não confie nos humanos, Mewtwo resolve fazer a aliança, pois aquele homem sabia que ele era mais do que uma experiência: que ele era um ser vivo. E juntos eles deixam a ilha.

No laboratório da Equipe Rocket, Giovanni dá a Mewtwo uma couraça de metal. Com ela, o Pokémon além de ter seu corpo protegido, também pode controlar e aumentar ainda mais os seus poderes.

O que vem em seguida é uma série de Batalhas Pokémon para Mewtwo testar sua força. Nenhum adversário é páreo para ele. Mas uma pergunta ainda paira na cabeça do Pokémon: "Por que estou lutando?". Mewtwo decide perguntar a Giovanni, que responde que era para ele. E acrescentou: "Todo Pokémon precisa de um Mestre humano, e eu sou o seu!". Mewtwo discorda. Enfurecido, destrói sua armadura sem sequer se mexer, em seguida é a vez do laboratório da Equipe Rocket. Ele sabe que para conquistar o mundo não precisa de nenhum humano o escravizando. A criatura dominaria o mundo sozinho!

Mewtwo deixa um rastro de destruição por onde passa



James e Jesse descobrem todo o segredo por trás da clonagem de Pokémon

HEYPIKACHU.COM

Mew pode parecer bonzinho... mas é só aparência!

O Pokémon 151 observa a bagunça de longe

...ma pronta para encarar a maior de todas as Batalhas Pokémon

A Maior Batalha Pokémon de Todas

Ash, Pikachu, Misty, Togepi e Brock decidem dar uma parada em sua jornada para descansar. O jovem Treinador da cidade de Pallet continua sua empreitada para se tornar o maior Mestre Pokémon do mundo.

Enquanto Brock prepara o rango, um outro Treinador se aproxima e desafia Ash para uma batalha. O herói topa sem hesitar. Três batalhas se seguem: Bulbassauro vence a primeira, Squirtle a segunda e Pikachu a terceira — contra vários Pokémon de uma só vez.

O que a turma nem desconfia é que estão sendo observados. Usando um Fearow com uma câmera, Mewtwo acompanhava as batalhas. Atrás de uma colina, Jesse, James e Meowth estão de tocaia, esperando um momento para roubar Pikachu de Ash — só para variar.

Mewtwo estava impressionado com Ash e seus Pokémon. Assim, ele decide convidá-los para aquela que será a maior batalha Pokémon de todos os tempos.

De New Island, a ilha onde Mewtwo vive em um palácio, foi enviado um Dragonite com o convite especial. Nele, Ash é convidado pelo "maior Treinador Pokémon do mundo" para uma festa. A turma aceita na hora o convite e segue para o local onde supostamente está um barco pronto para levá-los até a ilha.

Longe, nas profundezas do oceano, Mew dorme tranqüilamente em uma bolha cor-de-rosa. E acorda repentinamente. Ele sabe que terá que encarar o seu destino e sai voando em direção à New Island.

H!P
HEYPIKACHU.COM

A Partida

Mewtwo aguarda pacientemente seus covidados. Mas ele não quer qualquer um em seu palácio. Apenas os mais destemidos e durões de verdade chegarão lá. Para ter certeza disso, ele cria uma tempestade violenta. O mar fica furioso e a viagem para a ilha torna-se quase impossível. Ash e seus amigos aguardam junto a inúmeros outros treinadores a tempestade diminuir. A policial Jenny está na porta impedindo que alguém vá para as docas. Outra oficial, só que mais velha, também está lá. Ela é Miranda e conta que aquela tempestade é tão terrível quanto o lendário furacão que devastou o mundo em tempos remotos.

Apesar de tudo, alguns poucos Treinadores ousam desafiar a tempestade. Entre eles estão Ash, Brock e Misty. A turma descola um barco guiado por um estranho casal. Eles partem. Mas a tormenta é mais forte. O barco não resiste. Todos vão para a água. O casal se revela ser na verdade Jesse e James. Mas não há tempo para disputas. Em meio às águas turbulentas, os Treinadores são resgatados por seus Pokémon aquáticos. E assim conseguem vencer a tempestade e chegar até a ilha.

Mew e Mewtwo lut

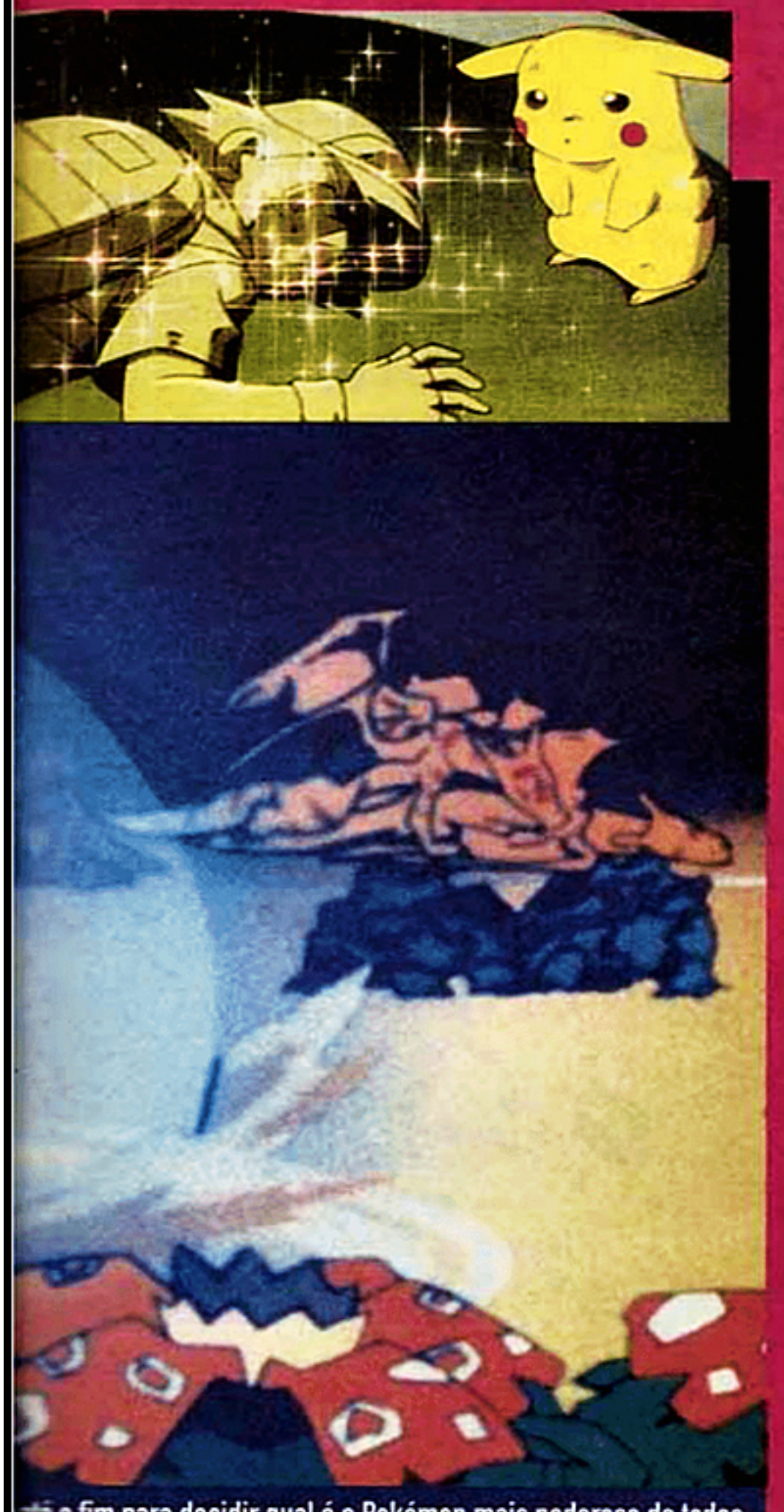
Ilha da Perdição

malmente Ash e seus amigos chegam a New Island. Lá, recebidos por uma bela moça segurando uma lanterna. es leva até o palácio onde em segredo Mewtwo aguarda. uma gigantesca sala, três outros Treinadores — Fergus, ey e Neesha — que chegaram à ilha recebem Ash, achu e seus amigos.

arota pede para que todos os Pokémon de cada Treinador am tirados de suas Pokébolas. Em seguida ela avisa que u mestre, o maior Treinador Pokémon do mundo, se resentará. Assim, de uma luz azul surge Mewtwo!

Todos estão estupefatos. Nunca haviam ouvido sobre um Pokémon Treinador. Fergus chega a se rebelar. Para o rapaz se acalmar, Mewtwo o levita com seu poder psíquico e o lança na piscina onde os Pokémon aquáticos repousavam. Irritado, Fergus contra-ataca ordenado para seu Gyarados atacar. Mas o gigantesco Pokémon não tem poder suficiente para enfrentar Mewtwo e é rapidamente derrotado.

Enquanto isso, fora do palácio, Mew chega à ilha. Na praia, a Equipe Rocket consegue sair do oceano e logo dão um jeito de entrar no palácio sem saber o que os aguardava lá dentro.



é o fim para decidir qual é o Pokémon mais poderoso de todos

Clones

Enfim o motivo pelo qual Mewtwo os atraiu para sua ilha é revelado. Ele pretende criar um verdadeiro exército com os Pokémon mais poderosos que existem. E, sob o seu comando, dominar o mundo. Pikachu tenta intervir. O ratinho elétrico procura convencer que nem todos os humanos são maus e que eles amam os Pokémon. Mas Mewtwo está irredutível.

O vilão lança milhares de estranhas Pokébolas no ar e começa a capturar todos os Pokémon presentes. Pikachu tenta resistir. Ele foge das Pokébolas, enquanto Ash tenta ajudá-lo. Com seu Choque do Trovão, Pikachu consegue manter as Pokébolas distantes. Porém, ele se cansa e acaba capturado. Ash tenta resgatá-lo desesperadamente. O Treinador consegue libertar seu Pokémon, mas os computadores de Mewtwo já haviam pegado todas as informações genéticas necessárias para cloná-lo.

Todos os Pokémon foram clonados. Mas há uma diferença. Como foi feito com Mewtwo anteriormente, cada um daqueles Pokémon têm sua genética alterada. Agora eles são muito mais fortes do que os originais.

Mewtwo está pronto para iniciar a tomada do mundo. Ele pretende eliminar todos os seres humanos e deixar nosso planeta povoado apenas por Pokémon.

Mas Ash consegue libertar os Pokémon clonados e partem para a batalha contra suas réplicas. Indignado, o Treinador vai para cima de Mewtwo. O Pokémon com apenas um gesto transforma Ash em pedra. Pikachu em pânico, tenta salvá-lo disparando Choques do Trovão consecutivos nele. Mas não tem resultado algum, a não ser lágrimas escorrendo de seus olhos.

Quem poderá deter um Pokémon tão poderoso? Ash ficará na forma de uma estátua de pedra para sempre? O que fará Misty, Brock e os demais treinadores confinados no palácio? E Mew, o que ele poderá fazer? Todas as respostas estão em um cinema perto de você em Pokémon — O Filme. Não perca a conclusão desta emocionante história.

Marcelo Del Greco

HEYPIKACHU.COM

As férias Pikachu

é hora do ratinho elétrico e seus

Alguma vez você já parou para pensar como deve ser cansativo para os Pokémon ficar enfrentando outros monstrinhos todo santo dia, com chuva ou sol? Tá certo que eles ganham experiência, ficam mais fortes e acabam tendo a oportunidade de evoluir. Mas o trabalho é cansativo e todo mundo deve concordar que não é moleza!

Ainda bem que o reconhecimento é diário por parte dos seus Treinadores. Além de serem muito bem cuidados, os Pokémon ganham o direito a férias pelo menos uma vez ao ano, como qualquer ser humano. Nada mais justo depois de tanto esforço.

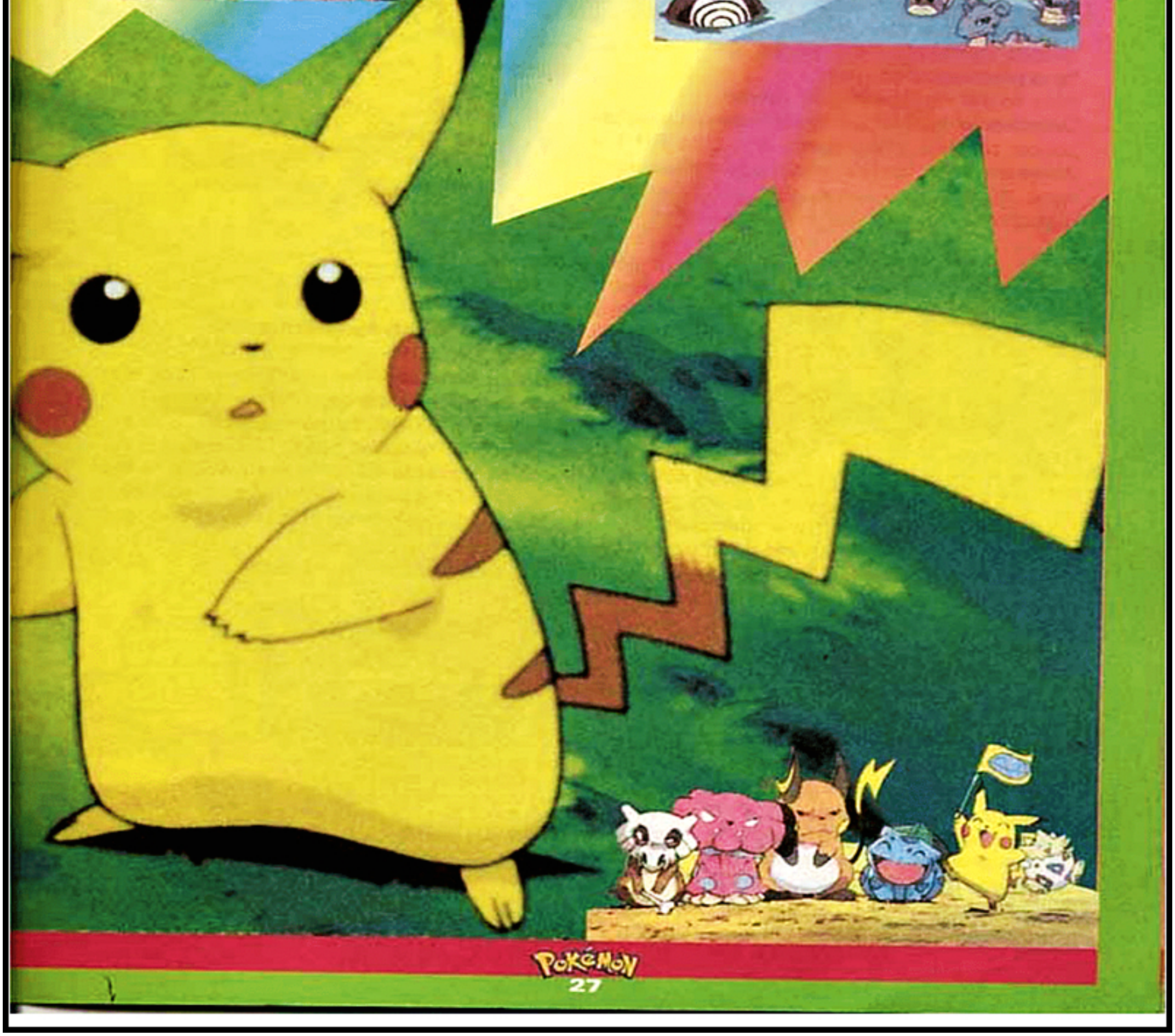
Tente imaginar como seria passar o mês de julho ou então o verão inteiro sem poder viajar, visitar os parentes que moram longe, acordar um pouquinho mais tarde e ficar o dia inteiro brincando. Nem dá para pensar nisso, não é?

Para os Pokémon, o período de lazer é mais do que sagrado. E é na colônia de férias Pokémon, localizada em uma ilha, que eles esquecem um pouco a rivalidade e partem para a diversão. Nesse lugar é possível ver todos os 150 monstrinhos que você já conhece e ainda alguns novos Pokémon curtindo um descanso. Isso mesmo! Aquelas criaturinhas desconhecidas e tão faladas que até agora só foram vistas no papel das revistas, podem ser conferidas na sua melhor forma e mostrando algumas de suas habilidades.

HEYPIKACHU.COM

ias de CHU

amigos se divertirem descansando!



H!P
HEYPIKACHU.COM

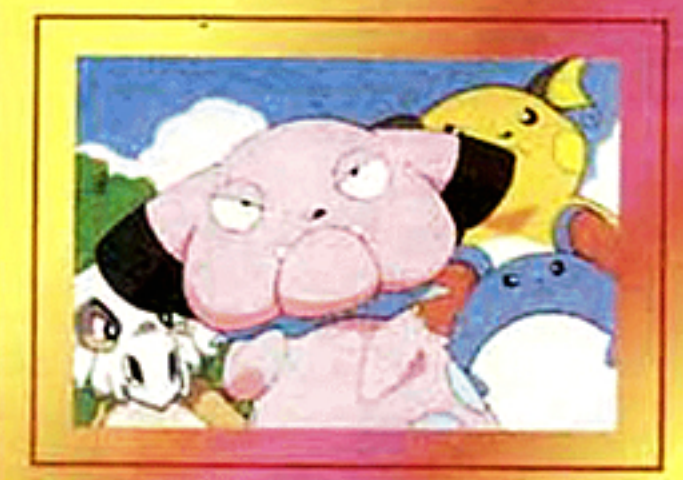
Viva, as férias chegaram!

Neste episódio especial, que é exibido antes do filme principal, Ash, Brock e Misty praticamente não têm participação – só as suas vozes e os pés é que aparecem. Por aí já dá para ver como As Férias do Pikachu é diferente do desenho animado que está sendo exibido na TV.

A animação também não segue a seqüência original, ou seja, é uma história a parte que não muda em nada o desenvolvimento da série de TV. O legal é que mesmo assim ficou divertido para valer! Como não há humanos, o episódio inteiro é falado no idioma Pokémon. Daí você já sabe, igualzinho no capítulo número dezessete, "A Ilha dos Pokémon Gigantes", é Pika Pika para lá, Psy ai ai para cá.

Mas no início, o som mais marcante é o choro do Togepi. É, aquela criaturinha pré-histórica que foi encontrada pelo Ash no episódio número 46, "O Ataque dos Pokémon Pré-Históricos", também participa deste especial. Em As Férias do Pikachu, o Pokémon recém-nascido é cuidado pelo rato elétrico mais querido do mundo – e olha que ele foi lá para descansar, hein!

Para conter as lágrimas do chorão, Bulbassauro, Squirtle e Pikachu fazem de tudo um pouco: caretas, brincadeiras, etc. E no fim é o Pokémon planta de Ash quem se dá melhor como babá. Ele usa o seu chicote para por Togepi para nanar. E não é que a tática do Bulbassauro acaba dando certo?!



Mas, sabe como é, sempre tem alguém para estragar as coisas. E neste caso é o Raichu e seus amigos, Cubone, Snubble e Marill. A turminha chega fazendo barulho e acaba acordando o pequeno Togepi.

É claro que Pikachu e seus companheiros não gostam nada da situação. Squirtle já vai logo para cima do Raichu e companhia para tirar satisfação. Mas o rato elétrico não deixa a coisa se descontrolar e tenta um acordo "pacífico". Mas, infelizmente, ele fica só na tentativa. A coisa esquenta e o clima de rivalidade entre os dois grupos fala mais alto. Eles organizam uma competição para descobrir quem é o melhor e é aí que a aventura realmente começa.

Em uma grande piscina, Squirtle desafia Marill para uma prova de natação. O Pokémon de Ash dispara na frente, mas acaba trombando com um Goldeen e perde a disputa.

Chega a vez de Pikachu tentar virar o jogo contra Raichu. Ele e a sua forma evoluída ficam ombro-a-ombro e travam uma corrida alucinada por toda a ilha. Nada segura os dois. Eles sobem uma cachoeira, cruzam um jardim e descem uma montanha pendurados em um cabo. É de tirar o fôlego! Mesmo cansados, nenhum dos dois se arrisca a diminuir os passos.

Energia, você sabe, não falta! Pikachu e Raichu ficam o tempo inteiro soltando raios pelas bochechas e, provam mais do que nunca, que são páreo duro para qualquer Pokémon.

HEYPIKACHU.COM

A união faz a força

Na correria, os dois monstrinhos elétricos acabam topando com o gigante Charizard, que descansava à sombra. Raichu faz a maior besteira e pisa na cauda do Pokémon de fogo, que fica irado e sai correndo (e voando) atrás dos dois ratos elétricos. Mas Charizard é menos ágil e mais desajeitado. Tanto que acaba tropeçando e vai parar com a cabeça dentro de um cano de ferro.

Neste momento os Pokémon largam tudo o que estavam fazendo só para socorrer Charizard. Fica claro aí, o senso de união entre todas as criaturinhas. Afinal, como foi explicado em um dos episódios da série animada, não há Pokémon do mal. Eles simplesmente obedecem o que seus Treinadores mandam.

Liderados por Pikachu, os monstrinhos se reúnem rapidamente e organizam um plano de resgate. Em poucos segundos o gigante é libertado – não sem antes de sobrar umas chamas para Meowth, Arbok e Weezing (é, os vilões também tem direito a férias). A alegria é geral! Charizard fica feliz da vida e como retribuição ajuda todos na construção de um imenso Playground Pokémon.

E assim termina o primeiro dia das férias de Pikachu e seus amigos. Ninguém entra em confronto, nenhum Pokémon sai ferido e é levado para o Centro Pokémon, mas ainda assim todos ganham experiência de vida. A moral da história diz que não vale a pena perder tempo brigando por um motivo qualquer. Com companheirismo e solidariedade todos os monstrinhos podem aproveitar melhor o tempo para se divertir e descansar. E isso vale para você também!

Rogerio Motoda

Pokémon: tipo água
Como é a sua participação no desenho: o ratinho da água é um dos membros do grupo de Raichu. O Pokémon azulado desafia o Squirtle para uma prova de natação e ganha com folga. O novo monstrinho tem muita afinidade com o meio aquático. Aparentemente, agilidade é o seu ponto forte.

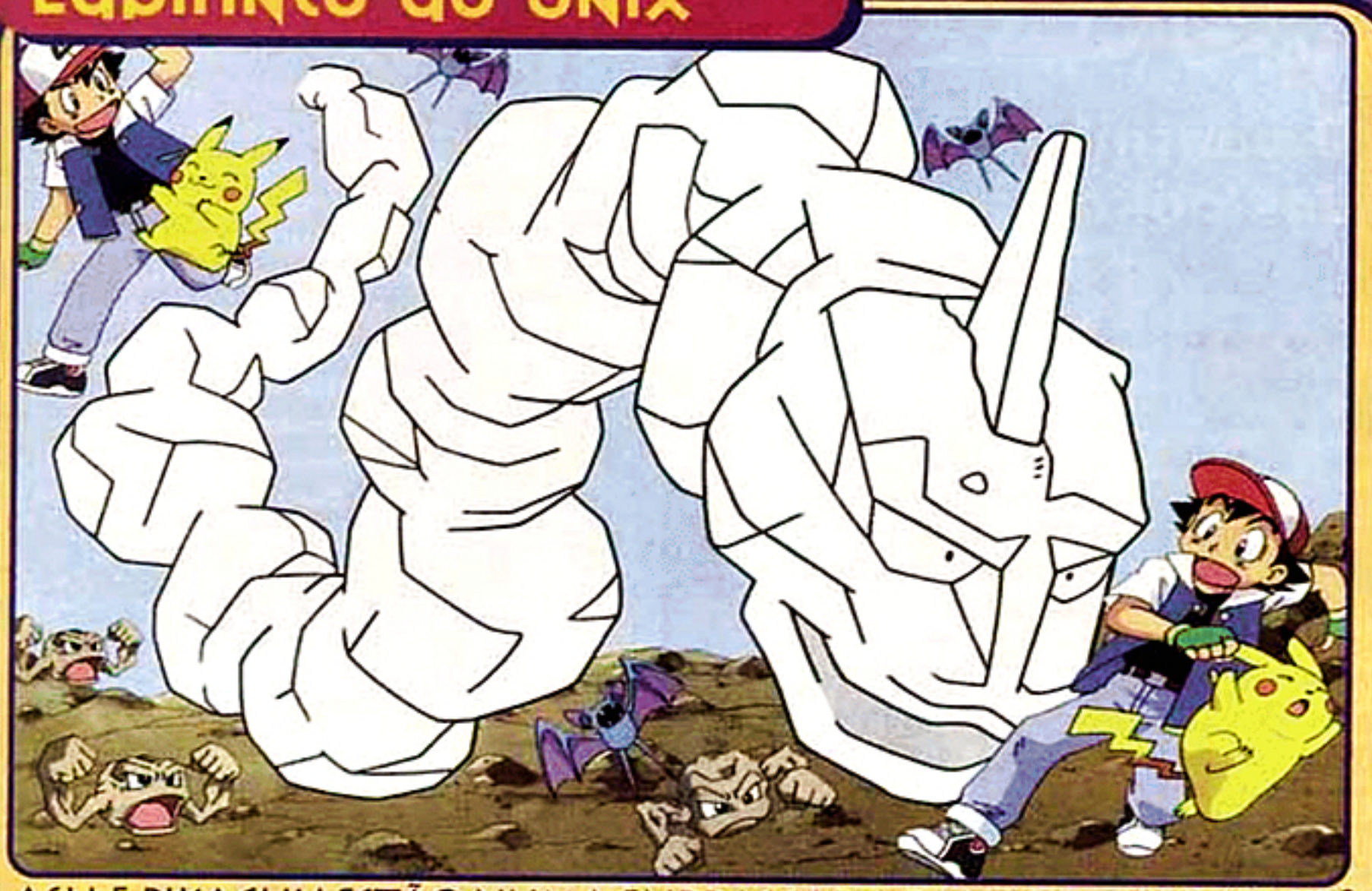
Pokémon: tipo Normal
Como é a sua participação no desenho: Este Pokémon se parece muito com um cãozinho da raça buldogue (apesar de ser cor-de-rosa). Nas férias de Pikachu, Snubble provou ter uma característica de líder. A criaturinha não tem cara de bons amigos, mas foi prestativo no salvamento do Charizard.

H!P
HEYPIKACHU.COM

vamos colorir o pikachu

respostas

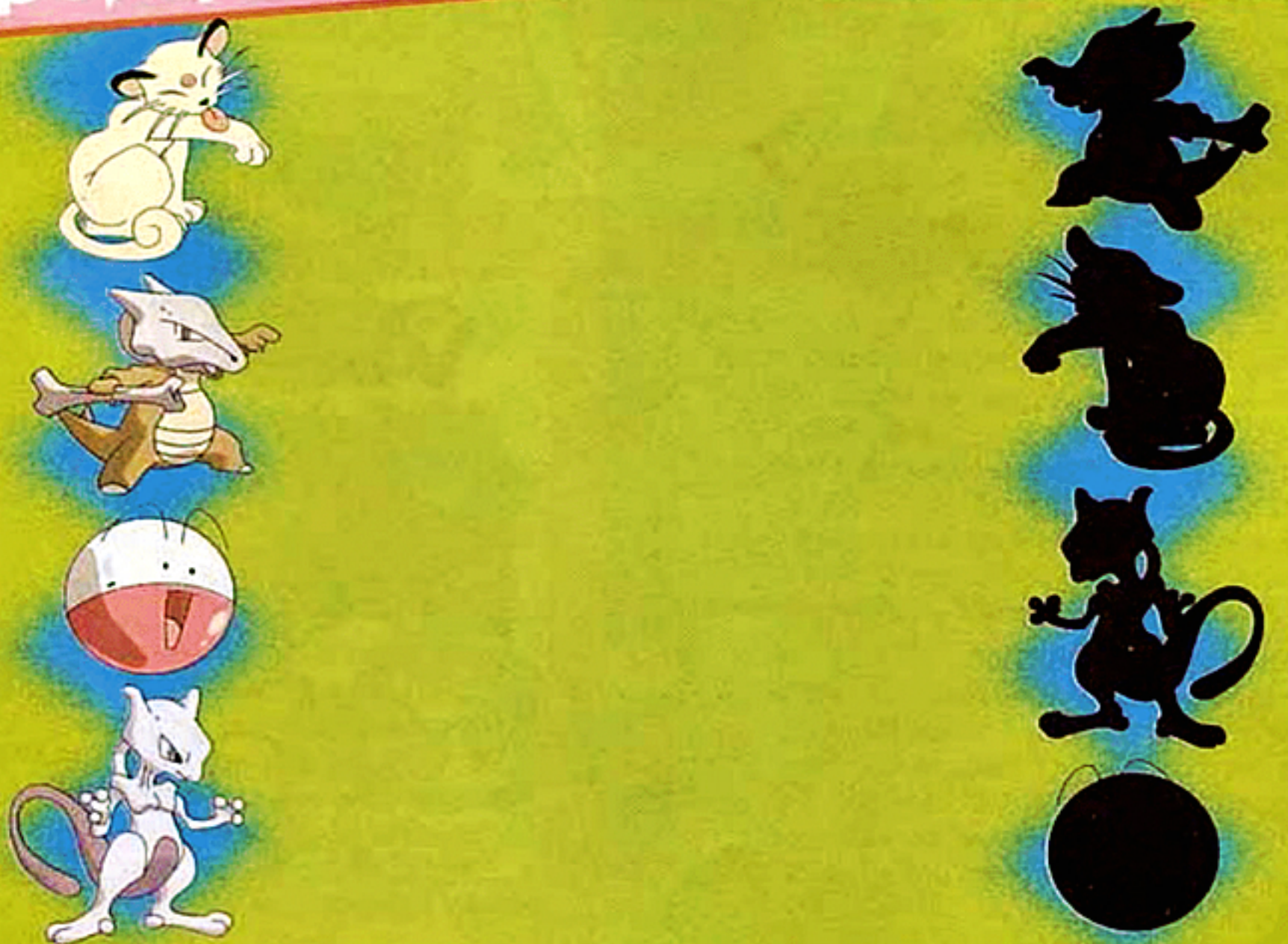
Labirinto do onix



ASH E PIKACHU ESTÃO NUMA ENRRASCADA DANADA. CABE A VOCÊ AJUDÁ-LOS A SAIR DO LABIRINTO DO ONIX!

pokésombras

LIGUE OS POKÉMON ÀS SUAS RESPECTIVAS SOMBRAS



POKÉMON CARTAS

O cantinho especial dos pokémaníacos

A partir desta edição você tem um espaço só seu na revista oficial dos monstrinhos de bolso. Mande cartas, desenhos, faça perguntas, divulgue seu fã-clube. Mostre toda a sua adoração pelos Pokémon! Nos vemos no ano que vem. Bom Natal e um feliz Ano Novo!
Revista Pokémon Club
Rua Maracaí, 185
Aclimação – São Paulo/SP
CEP: 01534-030

Como completar a sua coleção

Parabéns pelo lançamento da revista **Pokémon Club**! Sou mãe de duas crianças, Pedro, de seis anos, e João de três anos, que não perdem um só programa do Pokémon na TV. Gostei muito das revistas, mas não consegui achar a edição número dois. Gostaria de saber o que devo fazer para consegui-la. Parabéns pela revista e muito sucesso.
Silvia Cavalcanti
Brasília/DF

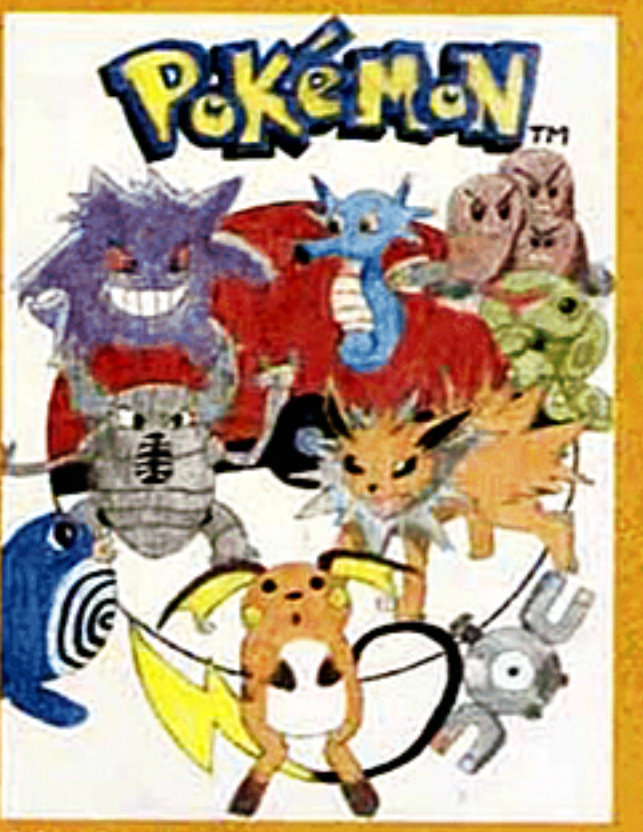
Mamãe Silvia, seus elogios nos enchem de orgulho. Não é todo dia que recebemos cartas dos pais (mães, neste caso) dos nossos leitores-mirins. Nosso trabalho é feito todo pensando nas crianças, mas se até os adultos gostam é por que estamos conseguindo fazer nosso papel. Para conseguir os números atrasados é só ligar para o telefone: (0_ _11) 3641-1400 e seguir as instruções para o envio. Abraço para toda família!

Fernando Henrique

Olá, Marcão! Obrigado pelos elogios! Sabe por que a revista é a preferida de todos os fãs de Pokémon? É porque a gente também é pokémaníaco. Por isso, pode ter certeza, vamos mandar ver na enciclopédia, nos games, atividades e em tudo o que for dos monstrinhos mais populares do mundo. Prepare-se que vem novidade por aí!

A enciclopédia

Gostei da idéia de uma revista só para Pokémon. Como todos os fãs de Pokémon, não perco uma edição desde o lançamento. A revista fala tudo sobre os games, jogos, quadrinhos, sobre Ash e seus amigos, e ainda tem um questionário!
Marcos Wilson
Itapevi/SP



Maria Felipe

Parada obrigatória para um pokéfã

Oi, turma! Tenho nove anos e sou fanático por Pokémon. Assisto todos os desenhos, todos os dias, e tudo o que aparece sobre Pokémon fico louco para ter. Já tenho alguns bonecos e pôsteres. Atualmente estou fazendo a coleção da revista oficial **Pokémon Club**. Ah, ia me esquecendo, adorei todas as reportagens das revistas. As que mais gostei foram as Pokémon World e Pokémon Gallery. Até breve!

Victor Bruno
Recife/PE

Júnia Porto

Jessica Kim

*Nossa, Victor, você realmente é vidrado nos Pokémon, hein! Tem tudo, coleciona os brinquedos e as revistas **Pokémon Club**. Desse jeito dá até para prever onde você vai estar no dia sete de janeiro do ano que vem. Sabe onde? Em um cinema, vendo **Pokémon - O Filme**, talvez?*

A pokélíngua pegou!

Olá, pokéamigos. Quem diria, hein! Pokémon virou uma febre nacional. Nós temos todas as revistas da editora Conrad sobre estes monstrinhos. **Pokémon Club**, **Pokémon Pôster**, **Nintendo World**, **Herói 2000**. Gostaríamos de obter mais informações sobre fã-clubes de Pokémon (queremos montar o nosso também!). Um pokéabraço dos seus colegas pokémaníacos: Poké-Erick1 e Poké-Erick2. Poké-tchau.

Erick1 e Erick2
Belford Roxo-RJ

Gosto tanto de Pokémon que eu e meus colegas criamos um fã-clube. Colecionamos muitas coisas dos Pokémon: pôsteres, desenhos, figurinhas, revistas e outras coisas. Quero que vocês divulguem o nosso fã-clube. O endereço é: Rua Clemente Faria, 99 – Centro Sabará/MG

Geraldo Márcio
Sabará/MG

*Esta resposta vai para o Poké-Erick1, Poké-Erick2, Geraldo e todo mundo que não mandou carta para a gente: a partir desta edição, a revista **Pokémon Club** vai reservar um espaço para os leitores divulgarem seus fã-clubes de Pokémon. Se você montou um clubinho legal e quer divulgá-lo na revista mais indispensável para os pokémaníacos, mande o endereço, telefone e o nome do fã-clube. Ah, não esqueça de enviar um jornalzinho ou informativo dele para a gente conhecê-lo também, tá? Até a próxima edição!*

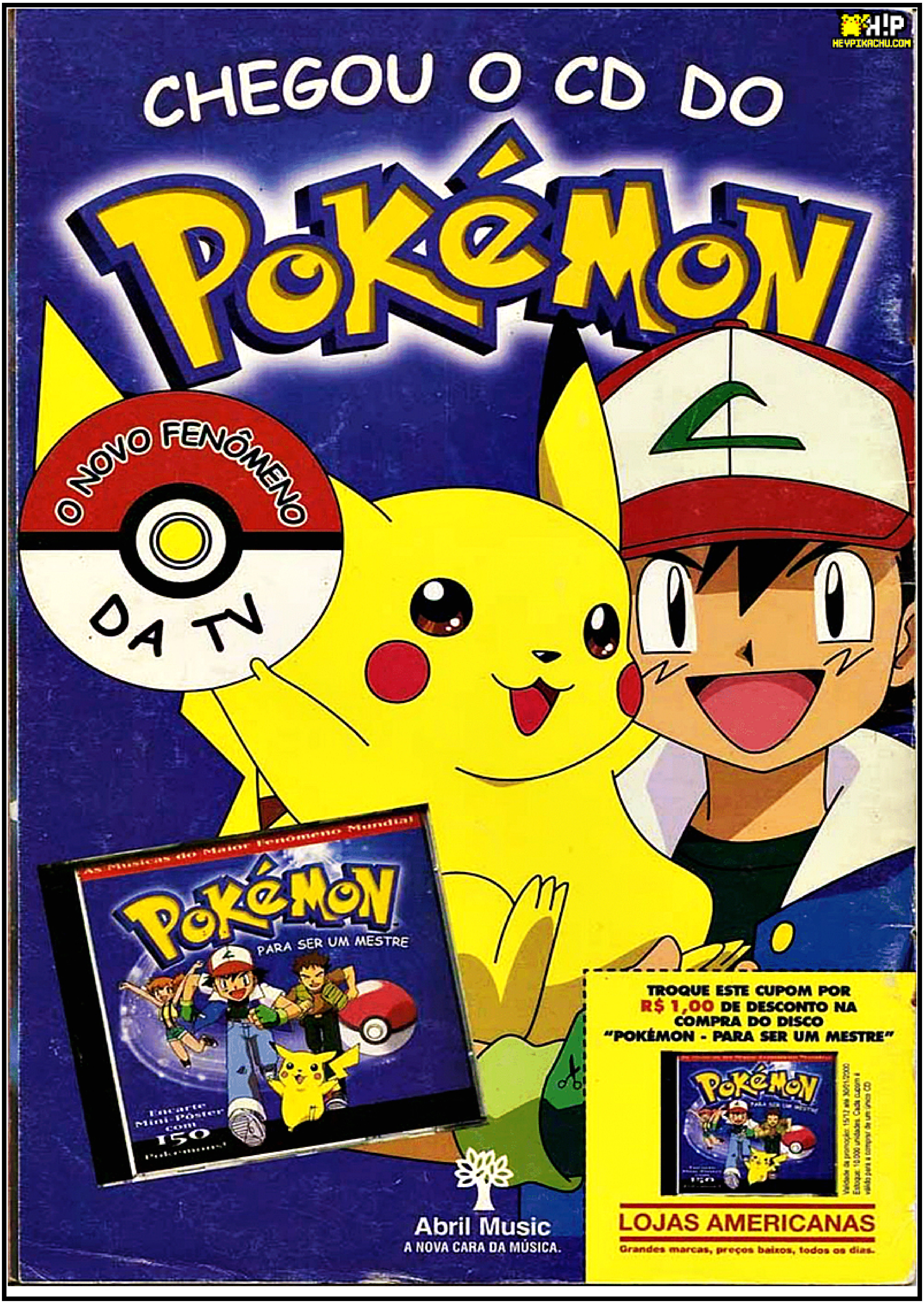
HEYPIKACHU.COM

Pokémon QUIZ

Teste seus CONHECIMENTOS sobre o universo pokémon

1. Qual objeto o Kadabra e o Alakazam estão sempre segurando?
2. Em qual cidade Ash enfrenta o Líder de Ginásio Koga?
3. Que tipo de Pokémon é o Togepi?
4. Qual o primeiro Pokémon que Ditto consegue se transformar perfeitamente?
5. O que deixa o Electabuzz muito irritado?

Respostas: 1- Colher. / 2- Fuchsia. / 3- É um Pokémon Pré-histórico. / 4- Meowth. / 5- A cor vermelha.


CHEGOU O CD DO
POKÉMON
O NOVO FENÔMENO DA TV
As Músicas do Maior Fenômeno Mundial
POKÉMON
PARA SER UM MESTRE
Encarte Mini Pôster com 150 Pokémons!
Abril Music
A NOVA CARA DA MÚSICA.
TROQUE ESTE CUPOM POR R$ 1,00 DE DESCONTO NA COMPRA DO DISCO "POKÉMON - PARA SER UM MESTRE"
LOJAS AMERICANAS
Grandes marcas, preços baixos, todos os dias.

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS